android 笔记

1. activity之间跳转，没有手动销毁活动时，不会掉用onDestory()方法，只会掉用onPause()和onStop()方法。
2. 使用多线程时，注意防止子线程重复创建。例如每次new一个Runnable接口都会创建一个子线程，而且无法销毁。
3. ImageView的src和background属性：

I. src是前景图片，background是背景图片；

II. src存放的是原图的大小，不拉伸；background根据ImageView的大小进行拉伸；

III. src用scaleType进行拉伸，且图片资源必须放在 drawable/hdpi 目录中。background可设置透明度。

1. 查看大图时，在新进程中打开Activity，可以比较取巧的避免OOM。

<activity android:name=“.DetailActivity" android:process=":picture"/>

1. android图片存储格式： ALPHA\_8（每个像素占用1byte内存）／ARGB\_4444（每个像素占用2byte内存）/ARGB\_8888（每个像素占用4byte内存）/RGB\_565（每个像素占用2byte内存）  
   注：RGB\_565呈现的效果与ARGB\_8888接近，但是占的内存小很多。
2. 按home键回到桌面，然后再回到原来页面的调用过程：onPause()->onStop()->onRestart()->onStart()->onResume()
3. 按电源键锁屏，然后解锁的调用过程：onPause()->onStop()->onRestart()->onStart()->onResume()
4. 按返回按键的调用过程：onPause()->onStop()->onDestory()
5. FirstActivity启动SecondActivity生命周期函数执行过程：FirstActivity#onPause()-> SecondActivity#onCreate()->SecondActivity#onStart()->SecondActivity#onResume()->FirstActivity#onStop()

参考：<https://blog.csdn.net/Cdaimadada/article/details/80667168>